



# CITTÀ di VENTIMIGLIA

---

## REGOLAMENTO

### “SINDACO PER UN GIORNO”

*Un percorso di educazione civica per le scuole primarie*

#### Art. 1 – Finalità

1. Il presente Regolamento disciplina l'organizzazione e lo svolgimento del progetto educativo denominato “Sindaco per un giorno – Un percorso di educazione civica per le scuole primarie”, promosso dal Comune di Ventimiglia.
2. L'iniziativa intende avvicinare gli alunni delle scuole primarie al concetto di comunità, al rispetto delle regole e ai principi di partecipazione democratica, attraverso esperienze pratiche e simboliche che valorizzino il senso civico, la collaborazione e la responsabilità personale.
3. Il progetto rappresenta inoltre un'estensione del percorso di cittadinanza attiva già avviato con il *Consiglio dei Giovani Cittadini (CGC)*, favorendo la continuità educativa tra scuola primaria e scuola secondaria di primo grado.

#### Art. 2 – Obiettivi

Il progetto persegue i seguenti obiettivi:

- a) far conoscere la funzione e il significato del Comune quale “casa di tutti i cittadini”;
- b) far comprendere il ruolo del Sindaco, della Giunta e del Consiglio Comunale;
- c) promuovere la conoscenza dei processi decisionali collettivi e del valore delle regole comuni;
- d) stimolare il senso di appartenenza alla comunità locale e la responsabilità personale verso il bene comune;
- e) favorire il dialogo, la cooperazione e il rispetto reciproco come strumenti di convivenza civile.

#### Art. 3 – Destinatari

1. Il progetto è rivolto agli alunni delle **classi quarte e quinte** delle scuole primarie statali e paritarie del Comune di Ventimiglia.
2. Ogni istituto scolastico potrà aderire con una o più classi, secondo modalità concordate con l'Ufficio Servizi Educativi comunale.

#### Art. 4 – Struttura del progetto

1. Il percorso educativo si articola in tre momenti principali, della durata complessiva di circa 4–5 ore, da realizzarsi in una o più giornate scolastiche, anche in collaborazione con personale comunale e docenti.
2. Le fasi operative sono così definite:

#### **a) Incontro introduttivo – “Conosciamo il Comune”**

- Breve presentazione del funzionamento del Comune e dei suoi organi.
- Illustrazione del ruolo del Sindaco, della Giunta e del Consiglio Comunale mediante video, racconti, immagini e attività ludiche.
- Dialogo con l'Assessore all'Istruzione e visita agli uffici comunali o alla Sala Consiliare.  
(Durata: circa 1 ora).

#### **b) Laboratorio di cittadinanza – “Io, cittadino attivo”**

- Attività di gruppo e brainstorming sul tema: “Cosa vorrei cambiare o migliorare nella mia città/scuola?”.
- Elaborazione di proposte di miglioramento del contesto urbano e scolastico “a misura di bambino”.
- Preparazione di una campagna simbolica con cartelloni, disegni o slogan.  
(Durata: circa 2 ore).

#### **c) Giornata conclusiva – “Sindaco per un giorno”**

- Simulazione del Consiglio Comunale dei bambini, presso la Sala Consiliare o aula allestita a “municipio”.
- Elezione simbolica del *Sindaco e della Giunta per un giorno*.
- Presentazione e votazione delle proposte elaborate.
- Consegna degli attestati di partecipazione da parte del Sindaco e dell'Assessore competente.
- Eventuale pubblicazione delle idee e dei lavori sul sito istituzionale o sui canali social ufficiali del Comune di Ventimiglia, previa autorizzazione e manleva delle famiglie e nel rispetto della normativa vigente in materia di privacy e tutela dei minori.  
(Durata: circa 1,5 ore).

### **Art. 5 – Ruoli e collaborazioni**

1. Il **Comune di Ventimiglia** è promotore e coordinatore dell'iniziativa, attraverso l'**Ufficio Servizi Educativi e l'Assessorato all'Istruzione**.
2. Le **scuole primarie** del territorio partecipano in qualità di partner educativi, con il coinvolgimento dei **docenti referenti per l'educazione civica** e dei dirigenti scolastici.
3. Partecipano inoltre il **Sindaco**, gli **Amministratori locali** e il **personale comunale** designato, per garantire la collaborazione istituzionale durante le attività.
4. Il Comune fornisce materiali didattici, attestati di partecipazione e supporto logistico per la realizzazione degli incontri e della giornata conclusiva.

### **Art. 6 – Tempi e periodo di svolgimento**

1. Il progetto sarà attuato **annualmente a partire dal mese di gennaio 2026**, compatibilmente con il calendario scolastico e le disponibilità organizzative.
2. L'Ufficio Servizi Educativi, in accordo con gli Istituti Comprensivi, definirà ogni anno il calendario dettagliato delle attività.

### **Art. 7 – Valorizzazione dei risultati**

1. Le proposte e i lavori elaborati dagli alunni potranno essere:  
a) esposti in una mostra presso il Municipio e/o negli Istituti Comprensivi;

- b) presentati al *Consiglio dei Giovani Cittadini* e alla *Consulta Giovanile*, come contributo simbolico delle scuole primarie;
  - c) pubblicati sui canali istituzionali del Comune di Ventimiglia, nel rispetto della normativa vigente in materia di privacy e tutela dei minori.
2. Tali attività contribuiranno a promuovere la continuità educativa tra i diversi ordini di scuola e a rafforzare il senso di appartenenza alla comunità locale.
  3. I risultati ottenuti potranno essere oggetto di analisi e valutazione dell'impatto del percorso educativo sui bambini e sull'intera comunità per il continuo miglioramento dell'iniziativa .

#### **Art. 8 – Disposizioni finali**

1. L'attuazione del presente Regolamento non comporta oneri aggiuntivi per il bilancio comunale, essendo le eventuali spese di gestione sostenute con risorse già allocate nei capitoli dell'Assessorato all'Istruzione.
2. Eventuali aggiornamenti o modifiche organizzative potranno essere approvate con deliberazione della Giunta Comunale, nel rispetto delle finalità e dei principi qui contenuti.
3. Il Regolamento entra in vigore a seguito dell'approvazione da parte del Consiglio Comunale e della successiva pubblicazione all'Albo Pretorio del Comune di Ventimiglia.