



CITTÀ di VENTIMIGLIA

REGOLAMENTO

“SINDACO PER UN GIORNO”

Un percorso di educazione civica per le scuole primarie

Art. 1 – Finalità

1. Il presente Regolamento disciplina l’organizzazione e lo svolgimento del progetto educativo denominato “*Sindaco per un giorno – Un percorso di educazione civica per le scuole primarie*”, promosso dal Comune di Ventimiglia.
2. L’iniziativa intende avvicinare gli alunni delle scuole primarie al concetto di comunità, al rispetto delle regole e ai principi di partecipazione democratica, attraverso esperienze pratiche e simboliche che valorizzino il senso civico, la collaborazione e la responsabilità personale.
3. Il progetto rappresenta inoltre un’estensione del percorso di cittadinanza attiva già avviato con il *Consiglio dei Giovani Cittadini (CGC)*, favorendo la continuità educativa tra scuola primaria e scuola secondaria di primo grado.

Art. 2 – Obiettivi

Il progetto persegue i seguenti obiettivi:

- a) far conoscere la funzione e il significato del Comune quale “casa di tutti i cittadini”;
- b) far comprendere il ruolo del Sindaco, della Giunta e del Consiglio Comunale;
- c) promuovere la conoscenza dei processi decisionali collettivi e del valore delle regole comuni;
- d) stimolare il senso di appartenenza alla comunità locale e la responsabilità personale verso il bene comune;
- e) favorire il dialogo, la cooperazione e il rispetto reciproco come strumenti di convivenza civile.

Art. 3 – Destinatari

1. Il progetto è rivolto agli alunni delle **classi quarte e quinte** delle scuole primarie statali e paritarie del Comune di Ventimiglia.
2. Ogni istituto scolastico potrà aderire con una o più classi, secondo modalità concordate con l’Ufficio Servizi Educativi comunale.

Art. 4 – Struttura del progetto

1. Il percorso educativo si articola in tre momenti principali, della durata complessiva di circa 4–5 ore, da realizzarsi in una o più giornate scolastiche, anche in collaborazione con personale comunale e docenti.
2. Le fasi operative sono così definite:

a) Incontro introduttivo – “Conosciamo il Comune”

- Breve presentazione del funzionamento del Comune e dei suoi organi.
- Illustrazione del ruolo del Sindaco, della Giunta e del Consiglio Comunale mediante video, racconti, immagini e attività ludiche.
- Dialogo con l’Assessore all’Istruzione e visita agli uffici comunali o alla Sala Consiliare.
(Durata: circa 1 ora).

b) Laboratorio di cittadinanza – “Io, cittadino attivo”

- Attività di gruppo e brainstorming sul tema: “Cosa vorrei cambiare o migliorare nella mia città/scuola?”.
- Elaborazione di proposte di miglioramento del contesto urbano e scolastico “a misura di bambino”.
- Preparazione di una campagna simbolica con cartelloni, disegni o slogan.
(Durata: circa 2 ore).

c) Giornata conclusiva – “Sindaco per un giorno”

- Simulazione del Consiglio Comunale dei bambini, presso la Sala Consiliare o aula allestita a “municipio”.
- Elezione simbolica del *Sindaco e della Giunta per un giorno*.
- Presentazione e votazione delle proposte elaborate.
- Consegna degli attestati di partecipazione da parte del Sindaco e dell’Assessore competente.
- Eventuale pubblicazione delle idee e dei lavori sul sito istituzionale o sui canali social ufficiali del Comune di Ventimiglia, previa autorizzazione e manleva delle famiglie e nel rispetto della normativa vigente in materia di privacy e tutela dei minori.
(Durata: circa 1,5 ore).

Art. 5 – Ruoli e collaborazioni

1. Il **Comune di Ventimiglia** è promotore e coordinatore dell’iniziativa, attraverso l’**Ufficio Servizi Educativi e l’Assessorato all’Istruzione**.
2. Le **scuole primarie** del territorio partecipano in qualità di partner educativi, con il coinvolgimento dei **docenti referenti per l’educazione civica** e dei dirigenti scolastici.
3. Partecipano inoltre il **Sindaco**, gli **Amministratori locali** e il **personale comunale** designato, per garantire la collaborazione istituzionale durante le attività.
4. Il Comune fornisce materiali didattici, attestati di partecipazione e supporto logistico per la realizzazione degli incontri e della giornata conclusiva.

Art. 6 – Tempi e periodo di svolgimento

1. Il progetto sarà attuato **annualmente a partire dal mese di gennaio 2026**, compatibilmente con il calendario scolastico e le disponibilità organizzative.
2. L’Ufficio Servizi Educativi, in accordo con gli Istituti Comprensivi, definirà ogni anno il calendario dettagliato delle attività.

Art. 7 – Valorizzazione dei risultati

1. Le proposte e i lavori elaborati dagli alunni potranno essere:
 - a) esposti in una mostra presso il Municipio e/o negli Istituti Comprensivi;

- b) presentati al *Consiglio dei Giovani Cittadini* e alla *Consulta Giovanile*, come contributo simbolico delle scuole primarie;
 - c) pubblicati sui canali istituzionali del Comune di Ventimiglia, nel rispetto della normativa vigente in materia di privacy e tutela dei minori.
2. Tali attività contribuiranno a promuovere la continuità educativa tra i diversi ordini di scuola e a rafforzare il senso di appartenenza alla comunità locale.
 3. I risultati ottenuti potranno essere oggetto di analisi e valutazione dell'impatto del percorso educativo sui bambini e sull'intera comunità per il continuo miglioramento dell'iniziativa .

Art. 8 – Disposizioni finali

1. L'attuazione del presente Regolamento non comporta oneri aggiuntivi per il bilancio comunale, essendo le eventuali spese di gestione sostenute con risorse già allocate nei capitoli dell'Assessorato all'Istruzione.
2. Eventuali aggiornamenti o modifiche organizzative potranno essere approvate con deliberazione della Giunta Comunale, nel rispetto delle finalità e dei principi qui contenuti.
3. Il Regolamento entra in vigore a seguito dell'approvazione da parte del Consiglio Comunale e della successiva pubblicazione all'Albo Pretorio del Comune di Ventimiglia.